Dipl.-Hdl., Dipl.-Kfm. Werner Geers

Berufliche Informatik

Office 2010

Word 2010 - Excel 2010 - Access 2010 - PowerPoint 2010 HTML- CSS - PHP - MySQL - SQL -E-Commerce - Statistische Analyseverfahren 2 Vorwort

Das Buch "Berufliche Informatik – Informationsverarbeitung" für Fachgymnasien und Berufsfachschulen, Fachschulen usw. bietet die Möglichkeit, handlungsorientiert Inhalte zu erlernen. Es ist im Wesentlichen folgendermaßen aufgebaut:

- Zunächst werden kurze Bemerkungen zum Aufbau und der Funktion einer Datenverarbeitungsanlage gemacht.
- Die für den Unterricht benötigten Funktionen der Tabellenkalkulation Excel 2010, der Textverarbeitung Word 2010 und der Präsentationssoftware PowerPoint 2010 werden ausführlich erklärt. Übungen vertiefen das Erlernte. Grundsätzlich ist es egal, mit welchem Programm Sie zunächst beginnen. Das Buch ist so aufgebaut, dass innerhalb der Programme alle wesentlichen Inhalte jeweils erklärt werden.
- Der Datenaustausch zwischen den Programmen zeigt, dass Daten nur einmal in einem Programm erfasst werden müssen und danach in anderen Programmen weiterverarbeitet werden können.
- Algorithmische Grundstrukturen werden in einem gesonderten Kapitel erklärt. Sie dienen als Grundlage für die Programmierung mit VBA und PHP.
- Durch die Programmierung mit VBA (Visual Basic for Application) lassen sich Office-Programme effektiver nutzen. Schülerinnen und Schüler können beispielsweise schon in der Klasse 11 eines Gymnasiums in die Programmierung eingeführt werden.
- Die Erstellung einer Internetpräsenz für Unternehmen, Schulen usw. wird immer wichtiger. Mithilfe der Seitenbeschreibungssprache HTML und von selbsterstellten StyleSheets werden anspruchsvolle Webs erstellt. Moderne Techniken wie das sogenannte Boxmodell werden genutzt.
- Mithilfe der Skriptsprache PHP können Webseiten interaktiv genutzt werden. Alle wesentlichen Elemente der Programmierung werden angesprochen, auch die Objektorientierte Programmierung.
- Das Kapitel Datenbank wird außerordentlich umfangreich behandelt. Neben den theoretischen Grundlagen werden die Datenbanken Access 2007 und MySQL intensiv beschrieben. Außerdem wird die Nutzung der Datenbanksprache SQL in beiden Datenbanksystemen erklärt.
- Die Grundlagen des Electronic-Commerce werden dargestellt. Außerdem wird mithilfe von PHP, Access und MySQL gezeigt, wie man im Internet Datenbanken nutzen kann. Dabei werden verschiedene Techniken gezeigt, effektiv Daten über selbsterstellte Skripte einzulesen, auszulesen usw.

Für die Erstellung des Kapitels *OOP – Objektorientierte Programmierung mit PHP* bedanke ich mich herzlich bei meinem Kollegen Ralf Hoffner.

Da ich nicht alle Informationen aufgrund des Umfangs des Buches verarbeiten konnte, habe ich bereits vor Erscheinen des Buches auf einer Webseite u. a. Skripte zur Bildbearbeitung und zur Nutzung von Mindmaps und andere Informationen hinterlegt. Sie können zusammen mit dem Buch genutzt werden.

http://www.berufliche-informatik.de

Für die Arbeit mit diesem Buch wünsche ich Ihnen viel Spaß. Der Erfolg wird sich bei einer vernünftigen Arbeit mit dem Buch und den Programmen sicher einstellen.

Papenburg, März 2011

Werner Geers

1 H	HANDHABUNG EINES DV-SYSTEMS	
1.1	Hardware, Software, Informationstechnologie (IT)	11
1.2	Hardware	
1.2.1	Computerarten	12
1.2.2	Hauptbestandteile eines Computers – Personal Computers	13
1.2.3	Auswahlkriterien und Performance	
1.3	Software	15
1.3.1	Softwarearten	
1.3.2	Systemsoftware - Betriebssysteme	15
1.4	Netze und Datenkommunikation	
1.4.1	Grundlagen der Kommunikation	
1.4.2	Einplatz- und Mehrplatzsysteme	16
1.4.3	Kommunikationsnetze – LAN – WAN usw	17
1.4.4	Intranet – Internet	
2	FABELLENKALKULATION MIT EXCEL	18
2.1	Nutzung des Programms	18
2.1.1	Erste Schritte in der Tabellenkalkulation	18
2.1.2	Grundlagen	21
2.2	Zellen	
2.2.1	Dateneingabe und Datenänderung	23
2.2.2	Auswählen (Markierung) von Zellen	
2.2.3	Kopieren, Verschieben und Löschen von Zellen und Bereichen	
2.3	Adressierung	29
2.4	Formeln	36
	Übungen	42
2.5	Funktionen	43
2.5.1	Vorbemerkungen	43
2.5.2	Arten von Funktionen	43
2.5.3	Funktions-Assistent – Schaltflächen der Funktionsbibliothek	
2.5.4	Logik-Funktionen	
2.5.5	Statistik-Funktionen	
2.5.6	Matrix-Funktionen	
	Ubungen	
2.6	Formatierung	
2.7	Diagramme	
2.7.1	Vorbemerkungen	
2.7.2	Darstellungsarten	
2.7.3 2.7.4	Erstellung eines Diagramms	
2.7.4	Übungen	
20	Was-Wäre-Wenn-Analysen	
2.8 2.8.1	Vorbemerkungen	
2.8.2	Zielwertsuche	
2.8.3	Solver	
	FEXTVERARBEITUNG MIT WORD	
3.1 3.1.1	Grundlegende Arbeitsschritte	67
3.1.1		
-	Rechtschreibprüfung und Grammatik	
3.2 3.2.1	Markieren, Kopieren usw	/1
3.2.1	Ausschneiden, Kopieren, Verschieben und Löschen usw. von Testen	
_		
3.3 3.3.1	Formatierung	
3.3.1	ZeichenformatierungAbsatzformatierung	
	· ·	
3.4 3.4.1	Objekte	
3.4.1	Bilder und Diagramme	
3.4.∠ 3.5	Erstellen von umfangreichen Dokumenten	
ა.ა	Libungen	9 1

4 F	PRÄSENTIEREN MIT POWERPOINT	93
4.1	Nutzung des Programms	93
4.2	Erstellung einer Präsentation	95
4.3	Bildschirmpräsentation	97
4.4	Folien	97
4.5	Masterfolie	
4.6	Diagramme und gezeichnete Objekte usw	
4.7	Folienpräsentationseffekte	
4.8	Aufbau eines Vortrags mithilfe einer Präsentationssoftware	
4.9	Beurteilungskriterien und -bögen	
7.3	Übungen	
5 E	DATENAUSTAUSCH	
о г 5.1	Vorbemerkungen	
	<u> </u>	
5.2 5.2.1	Datenexport von Excel in andere ProgrammeÜbertragen einer EXCEL-Tabelle in die Textverarbeitung Word	
5.2.1		
5.2.3		
5.3	Serienbriefe	115
5.3.1	Vorbemerkungen	115
5.3.2		
5.3.3		
5.3.4 5.3.5	= ago ao. e o ao ao aao ap. ao ago ago	
5.3.6		۱۷۷
5.3.7		۱۷۵ 122
5.3.8		124
6 E	BILDBEARBEITUNG - FOTOS UND GRAFIKEN	125
6.1		
O. I	Grundlagen der Bildbearbeitung	125
6.2	Grundlagen der Bildbearbeitung Grundlagen der Programmbedienung von Paint.NET	
6.2	Grundlagen der Programmbedienung von Paint.NET	129
6.2 6.3	Grundlagen der Programmbedienung von Paint.NETGrundfunktionen	129 131
6.2	Grundlagen der Programmbedienung von Paint.NET Grundfunktionen Einstellungen	129 131 131
6.2 6.3 6.3.1	Grundlagen der Programmbedienung von Paint.NET Grundfunktionen Einstellungen Erzeugung und Speicherung von Bilder	129 131 131 131
6.2 6.3 6.3.1 6.3.2	Grundlagen der Programmbedienung von Paint.NET	
6.2 6.3 6.3.1 6.3.2 6.3.3	Grundlagen der Programmbedienung von Paint.NET Grundfunktionen Einstellungen Erzeugung und Speicherung von Bilder Auswahlwerkzeuge Bildbearbeitung	
6.2 6.3 6.3.1 6.3.2 6.3.3 6.3.4	Grundlagen der Programmbedienung von Paint.NET Grundfunktionen Einstellungen Erzeugung und Speicherung von Bilder Auswahlwerkzeuge Bildbearbeitung Arbeiten mit Bildern Zeichenwerkzeuge	
6.2 6.3 6.3.1 6.3.2 6.3.3 6.3.4 6.4	Grundlagen der Programmbedienung von Paint.NET Grundfunktionen Einstellungen Erzeugung und Speicherung von Bilder Auswahlwerkzeuge Bildbearbeitung Arbeiten mit Bildern Zeichenwerkzeuge Text	
6.2 6.3 6.3.1 6.3.2 6.3.3 6.3.4 6.4 6.4.1 6.4.2 6.4.3	Grundlagen der Programmbedienung von Paint.NET Grundfunktionen Einstellungen Erzeugung und Speicherung von Bilder Auswahlwerkzeuge Bildbearbeitung Arbeiten mit Bildern Zeichenwerkzeuge Text Malwerkzeuge	
6.2 6.3 6.3.1 6.3.2 6.3.3 6.3.4 6.4 6.4.1 6.4.2 6.4.3 6.4.4	Grundlagen der Programmbedienung von Paint.NET Grundfunktionen Einstellungen Erzeugung und Speicherung von Bilder Auswahlwerkzeuge Bildbearbeitung Arbeiten mit Bildern Zeichenwerkzeuge Text Malwerkzeuge Ebenen	
6.2 6.3 6.3.1 6.3.2 6.3.3 6.3.4 6.4 6.4.1 6.4.2 6.4.3 6.4.4 6.4.5	Grundlagen der Programmbedienung von Paint.NET Grundfunktionen Einstellungen Erzeugung und Speicherung von Bilder Auswahlwerkzeuge Bildbearbeitung Arbeiten mit Bildern Zeichenwerkzeuge Text Malwerkzeuge Ebenen Effekte, Filter und Korrekturen	
6.2 6.3 6.3.1 6.3.2 6.3.3 6.3.4 6.4 6.4.1 6.4.2 6.4.3 6.4.4 6.4.5	Grundfunktionen Einstellungen Erzeugung und Speicherung von Bilder Auswahlwerkzeuge Bildbearbeitung Arbeiten mit Bildern Zeichenwerkzeuge Text Malwerkzeuge Ebenen Effekte, Filter und Korrekturen Ausgabe	
6.2 6.3 6.3.1 6.3.2 6.3.3 6.3.4 6.4 6.4.1 6.4.2 6.4.3 6.4.4 6.4.5	Grundfunktionen Einstellungen Erzeugung und Speicherung von Bilder Auswahlwerkzeuge Bildbearbeitung Arbeiten mit Bildern Zeichenwerkzeuge Text Malwerkzeuge Ebenen Effekte, Filter und Korrekturen Ausgabe Zusätzliche Plug-Ins	
6.2 6.3 6.3.1 6.3.2 6.3.3 6.3.4 6.4 6.4.1 6.4.2 6.4.3 6.4.4 6.4.5 6.5	Grundfunktionen Einstellungen Erzeugung und Speicherung von Bilder Auswahlwerkzeuge Bildbearbeitung Arbeiten mit Bildern Zeichenwerkzeuge Text Malwerkzeuge Ebenen Effekte, Filter und Korrekturen Ausgabe Zusätzliche Plug-Ins Übungen	
6.2 6.3 6.3.1 6.3.2 6.3.3 6.3.4 6.4 6.4.1 6.4.2 6.4.3 6.4.4 6.4.5 6.5	Grundfunktionen Einstellungen Erzeugung und Speicherung von Bilder Auswahlwerkzeuge Bildbearbeitung Arbeiten mit Bildern Zeichenwerkzeuge Text Malwerkzeuge Ebenen Effekte, Filter und Korrekturen Ausgabe Zusätzliche Plug-Ins Übungen	
6.2 6.3 6.3.1 6.3.2 6.3.3 6.3.4 6.4 6.4.1 6.4.2 6.4.3 6.4.4 6.4.5 6.5	Grundfunktionen Einstellungen Erzeugung und Speicherung von Bilder Auswahlwerkzeuge Bildbearbeitung Arbeiten mit Bildern Zeichenwerkzeuge Text Malwerkzeuge Ebenen Effekte, Filter und Korrekturen Ausgabe Zusätzliche Plug-Ins Übungen ALGORITHMEN	
6.2 6.3 6.3.1 6.3.2 6.3.3 6.3.4 6.4 6.4.1 6.4.2 6.4.3 6.4.4 6.4.5 6.6	Grundfunktionen Einstellungen Erzeugung und Speicherung von Bilder Auswahlwerkzeuge Bildbearbeitung Arbeiten mit Bildern Zeichenwerkzeuge Text Malwerkzeuge Ebenen Effekte, Filter und Korrekturen Ausgabe Zusätzliche Plug-Ins Übungen ALGORITHMEN Begriff Algorithmische Grundstrukturen	
6.2 6.3 6.3.1 6.3.2 6.3.3 6.3.4 6.4 6.4.1 6.4.2 6.4.3 6.4.4 6.4.5 6.5 6.6	Grundfunktionen Einstellungen Erzeugung und Speicherung von Bilder Auswahlwerkzeuge Bildbearbeitung Arbeiten mit Bildern Zeichenwerkzeuge Text Malwerkzeuge Ebenen Effekte, Filter und Korrekturen Ausgabe Zusätzliche Plug-Ins Übungen ALGORITHMEN	
6.2 6.3 6.3.1 6.3.2 6.3.3 6.3.4 6.4 6.4.2 6.4.3 6.4.4 6.4.5 6.5 6.6 7.1 7.2	Grundfunktionen Einstellungen Erzeugung und Speicherung von Bilder Auswahlwerkzeuge Bildbearbeitung Arbeiten mit Bildern Zeichenwerkzeuge Text Malwerkzeuge Ebenen Effekte, Filter und Korrekturen Ausgabe Zusätzliche Plug-Ins Übungen ALGORITHMEN Begriff Algorithmische Grundstrukturen Darstellungsmöglichkeiten von Algorithmen Beschreibungen und Anwendungsbeispiele	
6.2 6.3 6.3.1 6.3.2 6.3.3 6.3.4 6.4 6.4.2 6.4.3 6.4.4 6.4.5 6.5 6.6 7 7.1 7.2 7.3 7.4 7.4.1	Grundlagen der Programmbedienung von Paint.NET Grundfunktionen Einstellungen Erzeugung und Speicherung von Bilder Auswahlwerkzeuge Bildbearbeitung Arbeiten mit Bildern Zeichenwerkzeuge Text Malwerkzeuge Ebenen Effekte, Filter und Korrekturen. Ausgabe Zusätzliche Plug-Ins Übungen ALGORITHMEN Begriff Algorithmische Grundstrukturen Darstellungsmöglichkeiten von Algorithmen Beschreibungen und Anwendungsbeispiele Vorbemerkungen	
6.2 6.3 6.3.1 6.3.2 6.3.3 6.3.4 6.4 6.4.2 6.4.3 6.4.4 6.4.5 6.5 6.6 7 7.1 7.2 7.3 7.4 7.4.1	Grundlagen der Programmbedienung von Paint.NET Grundfunktionen Einstellungen Erzeugung und Speicherung von Bilder Auswahlwerkzeuge Bildbearbeitung Arbeiten mit Bildern Zeichenwerkzeuge Text Malwerkzeuge Ebenen Effekte, Filter und Korrekturen. Ausgabe Zusätzliche Plug-Ins Übungen ALGORITHMEN Begriff Algorithmische Grundstrukturen Darstellungsmöglichkeiten von Algorithmen Beschreibungen und Anwendungsbeispiele Vorbemerkungen Sequenz	
6.2 6.3 6.3.1 6.3.2 6.3.3 6.3.4 6.4 6.4.2 6.4.3 6.4.4 6.4.5 6.5 6.6 7 7.1 7.2 7.3 7.4 7.4.1	Grundlagen der Programmbedienung von Paint.NET Grundfunktionen Einstellungen Erzeugung und Speicherung von Bilder Auswahlwerkzeuge Bildbearbeitung Arbeiten mit Bildern Zeichenwerkzeuge Text Malwerkzeuge Ebenen Effekte, Filter und Korrekturen. Ausgabe Zusätzliche Plug-Ins. Übungen ALGORITHMEN Begriff. Algorithmische Grundstrukturen. Darstellungsmöglichkeiten von Algorithmen Beschreibungen und Anwendungsbeispiele Vorbemerkungen Sequenz Selektion.	

8 ۱	VBA (VISUAL BASIC FOR APPLICATIONS)	168
8.1	Vorbemerkungen	168
8.2	Arbeitsumgebung	168
8.3	Erstellung und Ausführung von Prozeduren (Programmen)	169
8.4	Ein- und Ausgabe von Daten	172
8.5	Konstanten und Variablen	
8.6	Sequenzen	
8.7	Selektion	
8.7.1	Einseitige Auswahl: If Then	181
8.7.2		
8.7.3 8.7.4		
o.7.4 8.8	Iteration	
o.o 8.8.1		
8.8.2		
8.8.3	Kopfgesteuerte Schleife: Do While Loop	190
8.8.4		
8.8.5 8.8.6	3 - 3	
8.9	Funktionen	
8.10	Userform – Gestaltung von Ein- und Ausgabeoberflächen	
0.10	ÜbungenÜbungen	207
9 I	INSTALLATION UND NUTZUNG VON PROGRAMMEN	
ອ ເ 9.1	VorbemerkungenVorbemerkungen	
-	Programme und Tools zur Webseitenerstellung und -darstellung	
9.2 9.3	XAMPP – Tool zur Nutzung von PHP und MySQL	
9.3 9.3.1		
9.3.2		
9.4	Installation und Nutzung des Editors Phase 5 und von Tools	210
9.4.1		
9.4.2 9.4.3		
9.4.3 9.4.4		
9.5	Erstellung von Webs mithilfe des Editors Phase 5	
9.5.1	Erstellung einer Webseite	214
9.5.2		
9.5.3		
9.5.4 9.5.5		
9.5.6	·	
9.5.7		
9.5.8 9.5.9		
9.5.9 9.5.10		
9.6	Dynamische Webseiten mit PHP	
9.6.1	Vorbemerkungen	230
9.6.2	9 ,	
9.7	Nutzung der Tools SELFHTML, CSS 4 You und SELFPHP	232
10 E	ERSTELLUNG VON WEBSEITEN MIT HTML	233
10.1	Grundlagen	233
10.2	Webseiten	
10.2.		
10.2.3 10.2.3	3	
10.2.		

10.2.5	Absätze und Zeilenumbruch	
10.2.6	Schriftschnitt – Schriftgröße	237
10.2.7	Kombination verschiedener HTML-Befehle	
10.2.8	Deutsche Umlaute	
10.2.9	Sonderzeichen	
10.2.10		240
10.2.11		
	Übungen	
	Listen	
10.3.1	Vorbemerkungen	
10.3.2	Aufzählungen	
10.3.3 10.3.4	Nummerierungen	
	Definitionslisten	
	Tabellen	
10.4.1	Vorbemerkungen	
10.4.2 10.4.3	Tabelle mit Zeilen und Spalten	245
-		
	Hyperlinks	247
10.5.1	Vorbemerkungen	
10.5.2	Erstellung von Webseiten	
10.5.3 10.5.4	Hyperlink auf eine Seite im eigenen Web	
10.5.4	Hyperlinks auf Vebseiten und E-Maii-Adressen Hyperlinks auf Textmarken (Anker)	
	Grafiken und Bilder	
10.6 10.6.1	Vorbemerkungen	
10.6.1	Grafikformate	
10.6.2	Einfügen von Grafiken und Bildern in HTML-Seiten	
10.6.4	Hyperlinks auf Grafiken	
10.6.5	Thumbnails (Vorschaugrafiken)	
10.6.6	ImageMaps	256
.0.0.0	Übungen	
44 67	YLESHEETS (CSS)	
	Vorbemerkungen	
11.1.1 11.1.2	Zweck der Stylesheets	
11.1.2	Art der Definition von Stylesheets	
11.1.4	Aufbau eines CSS-Befehls	
11. 2 11.2.1	Definition von Stylesheets Definition von StyleSheets in separaten Dateien	
11.2.1	Definition von Stylesheets mit dem Befehl "Class"	
11.2.2	Definition von Stylesheets mit Div-Container	
11.2.3	Übungen	
11.3	Gestaltung von Webseiten durch Stylesheets	
11. 3 11.3.1	Vorbemerkungen	266 266
11.3.1	Erstellung der Webseite	
11.3.2	Schrift-, und Text- und Hintergrundfarbe	267
11.3.4	Längenangaben (Basiseinheiten)	
11.3.5	Hintergrundbilder	
11.3.6	Rahmen	
11.3.7	Innen- und Außenabstände	
11.3.8	Listen	
11.3.9	Tabellen	279
11.3.10		
11.3.11	Navigation	283
11.4	Boxmodell	287
11.4.1	Vorbemerkungen	
11.4.2	Anwendungsbeispiele	287
11.4.3	Positionierung von Boxen	
	7	
11.4.4	Navigation mithilfe von Boxen	294

12 D	YNAMISCHE WEBSEITEN MIT PHP	299
12.1	Vorbemerkungen	299
12.2	Möglichkeiten des Einbaus von PHP-Skripten in HTML-Dokumente	299
12.3	Skript zur Überprüfung der Serververbindung	299
12.4	Ausgabe von Daten	301
12.4.1	Vorbemerkungen	301
12.4.2		
12.4.3	=	
12.4.4		
12.5	Fehler und Fehlersuche	
12.6	Kommentare	
12.7	Sonderzeichen	
12.8	Variable und Konstante	
12.9	Datentypen	310
12.10	Operatoren	
	Übungen	
12.11	Formulare	319
12.12	Formatierte Ausgaben	
	Übungen	338
12.13	Funktionen	
12.13.		
12.13.		
12.13.	3 Mathematische FunktionenÜbungen	
10 11		
1 2.14 12.14.	Kontrollstrukturen	
12.14.		
12.14.	3 Sequenz	354
12.14.		
12.14.		
12.14.0 12.14.1		363
12.14. 12.14.		
12.14.		
12.14.		
12.14.		
	Übungen	
	Arrays	
12.16	Verschlüsselung von Daten mit PHP	388
12.17	Passwortschutz – Verschlüsselung	390
12.18	Funktionen	
12.18.		
12.18.		
12.18.3 12.18.4		
12.18.		
_	Objektorientierte Programmierung mit PHP	
12.19.		
12.19.		
12.19.		
12.19.		
12.19. 12.19.		
12.19.0 12.19.		
12.19.	3	
	Übungen	

13 TI	HEORETISCHE GRUNDLAGEN EINER RELATIONALEN DATENBANK	414
13.1	Funktionen einer Datenbank – Datenbankkonzept	414
13.2	Datenmodelle	
13.3	Relationale Datenbank	
13.4	Entity-Relationship-Modell (ERM) - semantisches Modell	
13.4.1	Begriff	
13.4.2	Entität	
13.4.3	Attribute	
13.4.4	Entitätstyp	
13.4.5	Schlüsselfelder	419
13.4.6	Relationship (Beziehungen)	
13.4.7	Kardinalität	
13.4.8	Optionalität	
13.4.9 13.4.10	Beziehungstypen	
13.5 13.5.1	Theoretische Grundlagen der Beziehungen zwischen Tabellen	428
13.5.1 13.6	-	
13.6.1	Normalisierung von Tabellen	
13.6.2	Probleme der Datenerfassung (Nullte Normalform)	
13.6.2	Normalformen	
13.0.3	Übungen	
44 5		
	ATENBANK MIT ACCES 2010	
14.1	Grundlagen	
14.2	Anlegen der Datenbank Betrieb	
14.3	Tabellen	
14.3.1	Grundlagen	
14.3.3	Indizes in Tabellen	
14.3.4 14.3.5	Aufbau weiterer Tabellen	
	Formatieren von Daten	
14.4	Formulare	
14.5	Berichte	
14.5.1	Vorbemerkungen	
14.5.2 14.5.3	Erstellung eines Berichts	
	· ·	
14.6	Abfragen	
14.6.1 14.6.2	VorbemerkungenArten von Abfragen	
14.6.2	Auswahlabfrage	
14.6.4	Parameterabfrage	
14.6.5	Auswahlabfragen mit Nicht-Null- und Nullwerten	478
14.6.6	Kreuztabellenabfrage	
14.6.7	Aktualisierungsabfrägen	
14.6.8	Gruppierung und Summenbildung usw. – Aggregatsfunktionen	
14.6.9	Suche nach Duplikaten	
14.7	Funktionen	487
14.7.1	Arten von Funktionen	
14.7.2	Finanzmathematische Funktionen	487
14.7.3	Logik-Funktionen am Beispiel der WENN-Funktion	
14.8	Beziehungen zwischen Tabellen	489
14.8.1	Vorbemerkungen	
14.8.2	1:1-Beziehung zwischen zwei Tabellen 1:1-Beziehung	
14.8.3	1:n-Beziehung zwischen zwei Tabellen	
14.8.4	m:n-Beziehung zwischen Tabellen	
14.8.5	m:n-Beziehung mit zusammengesetztem Primärschlüssel	
14.8.6 14.8.7	Suche nach Inkonsistenzen Beziehungen mit referentieller Integrität	502
14.8.8	Gleichheits- und Inklusionsverknüpfung	
14.8.9	Verknüpfungen aufgrund einer Abfrage	
. 4.0.3	Ühungen	512

15 M	YSQL-DATENBANK MIT PHPMYADMIN	516
15.1	Vorbemerkungen	516
15.2	Arbeitsschritte	516
15.3	Rechte und Passwort für MySQL-Datenbanken	
15.3.1	Vorbemerkungen	
15.3.2		
15.4	Anlegen einer Datenbank	
15.5	Tabellen	520
15.5.1 15.5.2	Anlegen der Tabelle LagerAnzeigen der Tabelle Lager in der Datenbank Betrieb	520
15.5.2		
15.5.4		
15.6	Erstellung und Bearbeitung einer Tabelle mit Eigenschaften	528
15.6.1	Vorbemerkungen	
15.6.2		
15.6.3 15.6.4	3	
15.0. - 15.7	Bearbeiten der Tabellenstruktur	
15.7.1	Hinzufügen von Datenfeldern und Einfügen von Daten	
15.7.2		
15.7.3		
15.7.4		
15.7.5 15.7.6		
15.7.0 15.8	Sortieren und Abfragen (Auswerten) von Daten	
15.6 15.9	Abfragen – Auslesen von Daten aus einer Tabelle	
15.9.1	Grundsätzliche Bemerkungen	
15.9.2	Durchführung von Abfragen	544
15.9.3	Abspeichern und Aufrufen einer Abfrage mit einem SQL-Befehl	546
15.9.4	3.	
	Erstellen weiterer Tabellen	
	Aufbau von Beziehungen zwischen Tabellen einer Datenbank	
15.11. ²		
15.11.3		
15.12	Benutzerverwaltung	
	QL – STRUCTURED QUERY LANGUAGE	
-	Datenbanksprache	
16.1	·	
16.2	SQL-Befehle	
16.3	SQL-Befehle in verschiedenen Datenbanksystemen	
	Bearbeitung der dargestellten Befehle	
16.5	SQL-Befehle in Access	
16.6	SQL-Befehle in MySQL	
16.7	Data Definition Language (DDL)	574
16.7.1 16.7.2		
16.7.3		
16.7.4		
16.7.5		
16.7.6 16.7.7	"	570
16.7.7		580
16.7.9	TRUNCATE TABLE – Löschen aller Daten einer Tabelle	581
16.7.10	O CREATE VIEW – Ansichten – Teilansichten einer oder mehrerer Tabellen	581

16.8	Data Manipulation Language (DML)	582
16.8.1	INSERT INTO – Einfügen von Datensätzen	582
16.8.2		584
16.8.3	DELETE FROM – Löschen von Datensätzen bzw. Datenfelder	585
16.9	Data Query Language (DQL)	587
16.9.1	SELECT – Projektion von Datensätzen	
16.9.2	•	
16.9.3		589
16.9.4	SELECT-WHERE – Auswahl von Datensätzen	590
16.9.5		
16.9.6		
16.9.7		
16.9.8		
16.9.9	UNION – JOINS- Datenauswertung aus verschiedenen Tabellen	601
16.10	SQL-Funktionen	605
16.10.		
16.10.		
16.10.		607
16.10.		609
16.10.		
16.10.	6 Logikfunktionen	611
17 G	RUNDLAGEN DES E-COMMERCE	616
	UTZUNG VON DATENBANKEN – SCHNITTSTELLE ODBC	
10 IN 18.1	Vorbemerkungen zum Austausch von Daten	
-	Einrichten von ODBC-Schnittstellen	
18.2		
18.3	Einrichten einer ODBC-Verbindung zur Datenbank Betrieb_SQL	
18.4	Einrichten einer ODBC-Verbindung zu einer MySQL-Datenbank	
18.5	E-Commerce mit PHP und Auswertung einer Datenbank	
18.5.1	Vorbemerkungen	
18.5.2		622
18.5.3		
18.5.4		
18.6	Aufbau eines Webshops	627
19 P	HP UND MYSQL – DATENBANKEN	628
19.1	Voraussetzungen	628
19.2	Grundlegende Arbeiten mit einer Datenbank	628
19.3	Datenbanken	
19.3.1		628
19.3.2	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
19.4	Tabellen	635
19.4.1	Erstellen einer Tabelle – CREATE TABLE	635
19.4.2	Löschen einer Tabelle – DROP TABLE	642
19.4.3	Datenstruktur einer Tabelle	643
19.4.4	Anpassung der Tabellenstruktur usw. – ALTER TABLE	645
19.4.5		
19.4.6	Auslesen von Daten – SELECT	649
19.5	Erstellung einer Web – Oberfläche	655
20 S	TATISCHE ANALYSEVERFAHREN	657
20	Vorbemerkungen	
20.1	Auswertungen	
20.2 20.3	Auswertungen mit Excel	
20.3 20.4	Auswertungen mit VBA	
20.4 20.5	Auswertungen mit VBA	
	ETRIEBS- UND VOLKSWIRTSCHAFTLICHE AUSWERTUNGEN	662
21.1	Finanzmathematische Auswertungen	662
21.2	Wirtschaftliche Auswertungen	666
	Stichwartvorzaighnia	660